

“NFL Fever 2004”

Fact Sheet

Titolo:	“NFL Fever 2004”
Editore:	Microsoft® Game Studios
Sviluppatore:	Microsoft Game Studios
Formato:	DVD per sistema di videogiochi Xbox®, compatibile con Xbox Live™
Disponibilità:	Settembre 2003

Informazioni sul prodotto:

Come primo titolo della serie di giochi sportivi appartenenti al marchio XSN™ Sports, ritorna 'NFL Fever' in una versione più avanzata e rinnovata. Terza serie esclusiva del football game per Xbox di Microsoft Game Studios “NFL Fever 2004” propone un nuovo significato del gioco del football su console. Utilizzando le nuove tecnologie Web rivoluzionarie ed esclusive dei titoli XSN Sports, gli sportivi e gli appassionati di basket possono facilmente organizzare squadre, campionati e tornei attraverso il sito Web, XSNsports.com, che preleva tutte le informazioni da Xbox Live. I giocatori resteranno sorpresi di fronte alle funzioni offerte da XSN Sports per ultima versione di “NFL Fever,” con la sua rinnovata intelligenza artificiale (IA) che comprende modifiche al sistema di attacco e difesa, allenatori animati che passeggiano nervosamente ai lati del campo e che vi aiuteranno ad analizzare la situazione di gioco, un manuale di gioco per l'attacco completamente rinnovato, modelli degli stadi migliorati e passaggi spettacolari grazie al “Read and Lead”. Con “NFL Fever 2004” per Xbox Live potrete giocare da soli o sfidare altri appassionati in tornei o campionati. Con “NFL Fever 2004” sale la febbre del gioco.

Caratteristiche principali:

- **La migliore esperienza di football game**

XSN Sports. XSN Sports è la prima serie di videogiochi per Xbox che permette agli appassionati di spingersi al di là del gioco stesso. Per la prima volta sarà possibile sfidare persone reali, creare un campionato e

trovare nuovi rivali. XSN Sports è la novità che tutti gli appassionati aspettavano.

XSNsports.com. XSNsports.com è il servizio, che per la prima volta, consente di collegare la console Xbox, Xbox Live, il PC e il telefono cellulare del giocatore. Grazie a XSNsports.com gli appassionati di NHL Rivals 2004 potranno organizzare la propria squadra, campionati e un calendario completo da un sito Web centralizzato, mentre Xbox Live trasmetterà automaticamente i punteggi, le classifiche, le statistiche e le proposte d'acquisto a qualunque periferica collegata al Web.

Giocare faccia a faccia. La funzione a quattro comandi four-controller multiplayer permette agli utenti di sfidarsi faccia a faccia per avere la meglio sui propri avversari. Inoltre, un comando singolo e diverse velocità d'azione permettono agli utenti di sviluppare tecniche di gioco personali ed avere il controllo totale dei giocatori di "NFL Fever 2004".

- **Intelligenza artificiale rinnovata**

Modificare la difesa. Come in ogni partita della NFL, le squadre devono avere una difesa inespugnabile per vincere la sfida. "NFL Fever 2004" scende in campo quest'anno con una difesa di prima linea dalle caratteristiche avanzate, compresa la possibilità di modifiche agli schemi difensivi e giocatori che rispondono ai comandi, per rubare la palla ai loro avversari durante i passaggi. Per attuare la strategia vincente di contrattacco, i giocatori dovranno dimostrare abilità nei passaggi e controllo del pallone nei placcaggi.

Caratteristiche della difesa. Il gioco offrirà incredibili animazioni e un'azione sempre più spettacolare grazie alle rinnovate funzioni di placcaggio e smarcatura di "NFL Fever 2004".

Un nuovo coordinatore delle tecniche d'attacco. Con "NFL Fever 2004" sarà più facile sviluppare tecniche di attacco con un'interfaccia "play-calling" più intuitiva. Altre caratteristiche avanzate nella definizione delle tecniche d'attacco comprendono la funzione trigger e passaggi "Read and Lead", che permettono di posizionare i giocatori al centrocampo, da dove possono vedere i propri compagni di squadra prima di effettuare un passaggio.

Chalk Talk. Chalk Talk aiuterà a vincere sugli avversari insegnando le migliori strategie da portare in campo. Applicate al gioco le formazioni offensive e i passaggi 'Read and Lead' per dominare la competizione.

- **Mercato “off-season”**

Nuove funzioni per gli allenatori. “NFL Fever 2004” ha creato una nuova funzione per gli allenatori, rendendo il gioco ancora più divertente per tutti i giocatori che amano sviluppare strategie di gioco. Gli allenatori animati a bordo campo analizzeranno il gioco e daranno consigli decisivi per la vittoria ai propri giocatori.

Funzioni avanzate. Grazie ai canali in 5.1 Dolby Surround Sound, potrete ascoltare le migliori tracce musicali scaricabili dal servizio Xbox Live. “NFL Fever 2004” è la vera sfida nel campionato di quest’anno.

Grafica sorprendente. “NFL Fever 2004” ha cambiato look, dalla nuova e fiammante interfaccia, ai dettagli nell’animazione degli stadi e dei giocatori. I giocatori di “NFL Fever”, già famosi per le loro funzioni, adesso presentano caratteristiche e proporzioni umane, proiettano le loro ombre ed hanno il viso di giocatori reali.

**Informazioni
sullo sviluppatore:**

“NFL Fever 2004” è in fase di sviluppo presso Microsoft Game Studios. Microsoft Game Studios è l’azienda leader a livello mondiale specializzata nello sviluppo e nella pubblicazione di giochi (<http://www.microsoft.com/games/>) e di Zone.com. Zone.com è uno dei maggiori siti di giochi in Internet (<http://www.zone.com/>)

Le informazioni contenute nel presente documento si riferiscono alla versione in anteprima di un prodotto che potrebbe subire sostanziali modifiche prima del rilascio commerciale. Le informazioni potrebbero perciò non descrivere accuratamente il prodotto al momento del rilascio commerciale. Il presente documento ha esclusivamente scopi informativi e Microsoft non rilascia alcuna garanzia, espressa o implicita, relativamente al presente documento o alle informazioni in esso contenute.

Microsoft, Xbox and Xbox Live sono marchi registrati Microsoft Corp negli Stati Uniti ed/o altri paesi. Il prodotto è un marchio registrato PLAYERS INC. Il logo di PLAYERS INC. è un marchio registrato NFL players. <http://www.nflplayers.com/> © 2003 PLAYERS INC. © 2003 NFL Properties LLC. I nomi delle squadre ed i loghi sono marchi registrati delle squadre indicate. Tutti gli altri marchi di NFL sono marchi registrati National Football League.

I simboli della Dolby e double-D sono marchi registrati Dolby Laboratories.

I nomi delle compagnie ed i prodotti menzionati nella suddetta scheda sono marchi registrati dei rispettivi proprietari.